

Tworzenie Bezpiecznego Oprogramowania

Zajęcia #2 – Java Authentication and Authorization Service

Ćwiczenie 4

Uzupełnij aplikację z ćwiczenia 3 o następujące elementy:

- Moduł autentykacji użytkownika, pozwalający ustalić jego tożsamość na podstawie dostępnych informacji (np. zestawu login/hasło);
- Odpowiednią klasę implementującą interfejs `java.security.Principal`;
- Odpowiedni plik konfiguracyjny dla Security Managera, wskazujący na autentykację przy pomocy opracowanego modułu jako obowiązkową;
- Klasy, definiujące działania, które powinny wymagać odpowiednich uprawnień (dostęp do pliku itp.), implementujące interfejs `java.security.PrivilegedAction`;
- Deklaracje w pliku polityki bezpieczeństwa, pozwalające użytkownikowi na wykonanie określonych akcji tylko po autentykacji; Deklaracje powinny wskazywać użytkownika uprawnionego do wykonywania danych operacji (Principal-Based Policy File Statements);
- Odpowiednie modyfikacje w samej aplikacji, wykorzystujące stworzone elementy.

Wynikiem powinna być aplikacja pozwalająca na wykonywanie wybranych czynności tylko pod kontrolą Security Managera poprawnie zautentykowanym użytkownikom.

(3 pkt)

Przydatne linki:

Do wykonania ćwiczeń przydatna będzie wiedza zawarta w rozdziałach Authentication i Authorization tutoriala znajdującego się pod tym adresem:

<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/guide/security/jgss/tutorials/>

UWAGA – tutorial zakłada użycie systemu Kerberos do autentykacji użytkownika.