

# Tworzenie Bezpiecznego Oprogramowania

## Zajęcia#4 – AppDomains

### Ćwiczenie 6

1. Rozszerz bibliotekę z ćwiczenia 5 dodając do niej kontrolkę – w zupełności wystarczy prosty Label. Biblioteka powinna żądać następujących uprawnień:
  - RequestMinimum do zapisu i odczytu plików na dysku
  - RequestMinimum do odczytu danych z rejestru
  - RequestMinimum do zapisu i odczytu danych z **Isolated Storage**
  - RequestOptional do UIPermission
2. Dodaj nową kontrolkę do swojej aplikacji
3. Zmodyfikuj swoją aplikację z ćwiczenia 5 tak, aby po każdym wciśnięciu przycisku odpowiedzialnego za którąś z akcji wykonywane były następujące czynności:
  - biblioteka była ładowana do osobnego AppDomain;
  - zestaw odpowiednich uprawnień był przypisany do AppDomain biblioteki;
  - wykonywana była odpowiednia operacja;
  - usunięcie z pamięci biblioteki przez usunięcie AppDomain;
4. Co się stanie, gdy odbierzesz bibliotece uprawnienie UIPermission

### Przydatne linki:

Do wykonania ćwiczeń przydatna będzie wiedza zawarta w artykułach:

- <http://www.west-wind.com/presentations/DynamicCode/DynamicCode.htm>
- <http://www.gotdotnet.com/team/clr/AppdomainFAQ.aspx>